

MIX FAMILY - MIX RODINKY



6 – 10 Jahre



2 bis 4 Spieler



36 Karten



Ziel des Spiels: Als Erster 3 Tierfamilien zusammenbringen.

Spielprinzip: In diesem Spiel besteht eine Familie aus 3 Karten, die entweder verschiedene Tiere der gleichen Farbe oder die gleichen Tiere zeigen. Zum Beispiel:



Spielaufbau: Die Karten werden gemischt und jeder Spieler erhält 3 Karten. Die restlichen Karten werden verdeckt als Stapel zwischen den Spielern ausgelegt; die Spieler ziehen Karten von diesem Stapel.

Spielablauf: Der jüngste Spieler (Spieler A) beginnt das Spiel, und es geht im Uhrzeigersinn weiter. Der Startspieler fragt einen beliebigen Spieler (Spieler B) nach einer Karte mit einem bestimmten Tier einer bestimmten Farbe (z. B. blauer Bär, lila Fuchs usw.).

- Wenn Spieler B diese Karte hat, muss er sie an Spieler A weitergeben, der dann von Spieler B oder einem anderen Spieler eine weitere Karte verlangen kann.
- Wenn Spieler B diese Karte nicht hat, sagt er „**Fang eine Karte!**“ und Spieler A nimmt die oberste Karte vom Stapel.

Wenn ein Spieler die gewünschte Karte zieht, ruft er „**Fangt!**“ und zeigt die Karte den anderen Spielern. Anschließend kann er einen beliebigen Spieler um eine weitere Karte bitten.

MIX FAMILY - MIX RODINKY

- Wenn ein Spieler eine andere Karte zieht als die, die er verlangt hat, sagt er „**Pech gehabt!**“ und der nächste Spieler ist an der Reihe (neuer Spieler A).

Wenn ein Spieler eine ganze Familie hat, sagt er „**Familie!**“ (er hat 3 Karten mit demselben Tier oder 3 Karten mit verschiedenen Tieren der gleichen Farbe).

Der Spieler präsentiert die Familie den anderen Spielern und setzt das Spiel fort.

Anmerkungen:

- Wenn ein Spieler nach einer Karte fragt, muss er bereits eine Karte mit dem gleichen Tier oder der gleichen Farbe besitzen.
- Wenn ein Spieler während des Spiels "Unglücklicher Fang" eine Karte erhält, mit der er eine Tierfamilie bilden kann, ruft er "Familie!" und legt die Karten aus.

Er kann dann jedoch keine weitere Karte verlangen.

Die Spieler müssen ihre Karten so auslegen, dass jeder sie deutlich sehen kann.

Wenn ein Spieler keine Karten mehr hat, zieht er sofort eine Karte vom Stapel.

Wenn der Kartenstapel aufgebraucht ist, werden nur noch die Karten gespielt, die sich noch in den Händen der Spieler befinden, bis einer der Spieler gewinnt.

Spielende: Sobald ein Spieler eine ausreichende Anzahl von Familien zusammengebracht hat, ist er der Gewinner und das Spiel ist beendet.

Anzahl der benötigten Familien:

Autor des Spiels: Didier Lenain-Bragard